



Scuola
Anno scolastico Sezioni

SAPERI PER CRESCERE

Sussidiario delle Discipline classi 4-5 • Gruppo Editoriale ELi

Ambito antropologico classe 4 • ISBN 978-88-473-0777-3

- Storia 4 con Quaderno operativo
- Geografia 4 con Quaderno operativo
- Quaderno delle Verifiche, Storia-Geografia 4

Ambito scientifico classe 4 • ISBN 978-88-473-0778-0

- Matematica 4 con Quaderno operativo
- Scienze e Tecnologia 4 con Quaderno operativo
- Quaderno delle Verifiche, Matematica-Scienze e Tecnologia 4

Ambito antropologico classe 5 • ISBN 978-88-473-0779-7

- Storia 5 con Quaderno operativo
- Geografia 5 con Quaderno operativo
- Quaderno delle Verifiche, Storia-Geografia 5

Ambito scientifico classe 5 • ISBN 978-88-473-0780-3

- Matematica 5 con Quaderno operativo
- Scienze e Tecnologia 5 con Quaderno operativo
- Quaderno delle Verifiche, Matematica-Scienze e Tecnologia 5

Si propone l'adozione di questo Corso per i seguenti motivi.

Il progetto *Saperi per crescere* è **innovativo** e pone grande attenzione allo sviluppo delle **single competenze disciplinari**, pur nell'ottica di un progetto unitario. I **volumi**, uno per disciplina e con **quaderni operativi integrati**, aiutano a consolidare e rielaborare le conoscenze, fornendo gli strumenti per costruire un **personale metodo di studio**.

In tutte le discipline, la **narrazione** è capillare – anche grazie ai suggerimenti di lettura tratti dalla **narrativa Gallucci** – e consente di unire diversi ambiti del sapere e di trattare contenuti trasversali. I vari capitoli si aprono con il **racconto in prima persona di un personaggio afferente a uno specifico mestiere** correlato alla civiltà o all'argomento di studio. In questo modo si stimola il processo di immedesimazione delle alunne e degli alunni, che vengono invitati a riflettere sul loro presente e sul loro futuro.

I volumi di **Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia dialogano** tra loro e fanno uso di un linguaggio semplice, inclusivo, che non va tuttavia a discapito dell'accuratezza disciplinare.

In **Storia** i contenuti sono presentati attraverso gli **indicatori di civiltà**, ciascuno con un preciso colore. Viene fatto ampio uso degli strumenti specifici della disciplina, quali linee del tempo, carte geostoriche, analisi di fonti.

In **Geografia** è dedicata grande attenzione alle interazioni tra esseri umani e ambiente e molte pagine trattano di Sviluppo economico e sostenibilità. La **cartografia** assume una valenza fondamentale quale strumento per imparare a conoscere l'ambiente e a lavorare come veri geografi e geografe.

In **Scienze** il **metodo scientifico sperimentale** è la lente attraverso cui conoscere la realtà, grazie alla presenza di molti esperimenti, facilmente riproducibili. La **didattica** è di tipo **laboratoriale** e molte pagine sono dedicate alle **STEAM**.

I box **Organizzo le idee**, presenti in modo capillare nei volumi di **Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia**, consentono un agile richiamo di quanto appreso. La rubrica **DocuGallery** rappresenta un atlante digitale con numerose proposte di video, giochi, approfondimenti.

Il momento del **ripasso**, fondamentale per far sedimentare le conoscenze e per imparare a esporre, è offerto in una doppia modalità: con una **sintesi per brevi frasi** o attraverso pagine di **fumetto** con protagonisti gli stessi personaggi delle aperture di unità. Il fumetto è un **mediatore didattico ideale** per facilitare la comprensione degli argomenti in **ottica inclusiva**, unendo il codice verbale a quello iconico.

Non solo le Scienze, ma anche la **Matematica** è costruita con un **approccio laboratoriale**, che permette di realizzare una didattica attiva, con l'alunno/a al centro. In questo approccio, i concetti matematici passano dall'astrazione alla concretezza grazie a **situazioni problematiche, manipolazioni e riflessioni collettive**. La regola non è mai imparata a memoria ma finalmente compresa. Gli **apparati esercitativi** sono corposi in tutte le discipline e presentano **attività gradualità**.

Completano il progetto i **Quaderni delle Verifiche**, annuali e accorpati per ambiti disciplinari.

All'insegnante e alla classe viene fornito quanto segue.

- Una **Guida** insegnante per classe e per disciplina, bifronte: da un lato materiali strettamente riferiti al Corso, dall'altro risorse didattiche supplementari utilizzabili durante tutto l'anno.
- **Copie assistite** dei Sussidiari di **Matematica** e dei **Quaderni delle Verifiche**.
- **NUOVO Valutare Oggi**, Manuali per la progettazione, la verifica, la valutazione e l'autovalutazione.
- Versione digitale del Manuale **Intelligenze per la vita... in classe**, di **Stefano Rossi**.
- **Poster** murali.
- A richiesta, **percorsi semplificati** generici o della **collana STUDIAFACILE**, adatti a tutti i BES.
- **#altuofianco**: sezione del sito del Gruppo Editoriale ELi con risorse per la programmazione, la didattica mista, la valutazione e il sostegno.
- **Libri digitali** scaricabili, con attività e risorse extra condivisibili attraverso Google Classroom, audiolibri, libro liquido, simulazioni di prove nazionali INVALSI, **video, carte storiche e geografiche**, il Gioco dello Sviluppo Sostenibile "Edu Quiz", l'ambiente di apprendimento interattivo Villa Saperi, la gamification Mission 2030.
- **VELiA**, il tool di intelligenza artificiale del Gruppo Editoriale ELi che, a partire dai volumi in adozione, consente all'insegnante di creare verifiche, esercizi, presentazioni PowerPoint, lesson plans e spunti creativi su misura e coerenti con il percorso della classe.