Per il prossimo anno scolastico propongo l’adozione del testo:

A. Battaglia – G. Bellante – L. Bonci – M. Nella Caspani – L. Riboldi – M. Benini – V. Mozzillo – V. Sbarbaro – C. Trombin – B. Urdanch

**In via degli Ippocastani**

Lang, Sanoma Italia, 2023

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **In via degli Ippocastani 1** | **In via degli Ippocastani 2** | **In via degli Ippocastani 3** |
| Accoglienza + Metodo + Letture + Quaderno di scrittura + Discipline + Matematica + Kidsville + Alfabetiere individuale + Alfabetiere quattro ante + MyApp + Libro digitale + KmZero  9788861618947  Prezzo ministeriale | Letture + Grammatica, Scrittura, Riassunto + Discipline + Matematica + Kidsville + MyApp + Libro digitale + KmZero  9788861619289  Prezzo ministeriale | Letture + Grammatica, Scrittura, Riassunto + Discipline + Matematica + MyApp + Libro digitale + KmZero  9788861619302  Prezzo ministeriale |

*Oltre il corso cartaceo, è prevista anche la versione digitale, nel formato* ***Libro digitale*** *che riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta, con tutte le risorse multimediali, disponibile online e scaricabile offline tramite l’app Reader+. L’offerta digitale è arricchita dalla* ***piattaforma KmZero****, un ambiente online, con tanti materiali integrativi e risorse digitali per studiare, esercitarsi e approfondire, e, per i docenti, strumenti per creare lezioni e verificare i progressi degli studenti. Infine, l’applicazione* ***MyApp*** *per poter accedere, ovunque e in qualsiasi momento, ai contenuti digitali integrativi inquadrando i QRcode presenti nei libri.*

Il corso propone un approccio affettivo e laboratori per stimolare la creatività, anche in matematica. In più, dalla collaborazione con l'organizzazione non profit Junior Achievement Italia, nascono le storie di ***KidsVille***, per fare **Educazione Civica** con lo storytelling, e in terza il percorso di **Educazione Finanziaria**.

**Le principali caratteristiche dell’opera**

* **Sfondo affettivo**: i folletti Lisa e Timo e gli amici cane e gatto, con le loro storie che si sviluppano intorno alla casa in via degli Ippocastani, contribuiscono a creare un clima di serenità, in cui a piccoli passi si possono raggiungere grandi risultati. In questo contesto, molta importanza rivestono anche gli approfondimenti legati alle competenze emotive e relazionali (*Life skills*).
* Un metodo fonosillabico chiaro bene integrato alle letture, in ottica di un avvio graduale e autonomo alla lettura. Propone le 4 grafie di ciascuna vocale/consonante, ma permette di lavorare anche esclusivamente con il maiuscolo.
* **Educazione Civica**: lo sfondo narrativo si ispira a ***KidsVille***, il programma di Educazione Civica di *Junior Achievement Italia*, un’organizzazione non profit che da molti anni porta innovazione nelle scuole. Grazie a una *partnership* con l’organizzazione, le storie di*Kidsville*, ciascuna dedicata a uno o più obiettivi di **Educazione Civica**, sono disponibili in preziosi allegati, arricchite da un approfondito percorso per gli insegnanti in guida. Gli allegati di educazione civica Kidsville permettono una perfetta integrazione con lo sfondo integratore del corso.
* **Steam**: i volumi di matematica, aggiornati negli strumenti didattici, sono corredati da percorsi STEAM, che superano la rigorosa suddivisione in discipline, per proporre **laboratori divertenti e sfidanti**, che l’insegnante può usare anche come momenti di **valutazione** in situazioni non note. I laboratori sono corredati nelle prime due classi da **materiali ritagliabili**, per rendere ancora più semplice la realizzazione delle proposte.
* **Educazione Finanziaria**: in classe terza, un percorso di Educazione Finanziaria coerente con le Linee Guida ministeriali permette di veicolare concetti apparentemente complessi in modo semplice e vicino alle esperienze quotidiane dei bambini e delle bambine (una festa di compleanno, la spesa al supermercato…).

**Per la didattica con il digitale**

* **Libro digitale**: è la versione digitale del libro, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta e consente la sottolineatura, l’inserimento di note e segnalibri, l’accesso, per l’insegnante, al pannello con strumenti per la LIM (scrivi, evidenzia, cerchia, riquadra) e la possibilità di scaricare offline i contenuti con app desktop Reader+. Inoltre, permette di accedere ai materiali digitali integrativi.
* **Libro digitale liquido**: in classe terza la versione digitale del libro che si adatta a qualsiasi dispositivo, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale liquido permette di:  
  - inserire note e segnalibri;  
  - studiare e ripassare scegliendo carattere e sfondo preferiti;   
  - accedere alla modalità di lettura automatica e ai materiali digitali integrativi.
* **Piattaforma KmZero**: l’ambiente online per docenti e studenti, con migliaia di materiali digitali integrativi di qualità, disponibili online e offline. In particolare, l'insegnante può:  
  - costruire la propria lezione e verifiche personalizzate;  
  - assegnare attività didattiche attraverso Google Classroom™, Microsoft Teams® e Classe virtuale;  
  - accedere alla guida del libro in adozione, a verifiche pronte per l’uso, a una selezione di contenuti di formazione Learning Academy.
* **MyApp**: la app per studiare e ripassare, che grazie a un sistema di QR Code presenti all’interno delle pagine del libro attiva i contenuti multimediali e le risorse digitali del libro, tra cui:  
  - audio;  
  - video;  
  - pdf;  
  - tutte le risorse anche lab consultabili da mobile.