Per il prossimo anno scolastico propongo l’adozione del testo:

A. Capetti – S. Minciotti – M. Molinari – P. Cigolini – B. Urdanch – A. L. Massa – I. Cavarero

**Scopriamo Meraviglie**

Lang, Sanoma Italia, 2024

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Edizione Metodo stampato** | | |
| **Scopriamo meraviglie - stampato** | **Scopriamo Meraviglie 2** | **Scopriamo Meraviglie 3** |
| Metodo Stampato + Accoglienza + Letture + Matematica + Discipline + Quaderno + Sestino + Letterine + Libro digitale + Libro digitale liquido + MyApp + Piattaforma KmZero  pp. 216 + 32 + 120 + 192 + 64 + 96 + 6 + 8  **ISBN** 9788861618558  **Prezzo ministeriale** | Letture + Grammatica + Matematica + Discipline + Libro digitale + Libro digitale liquido + MyApp + Piattaforma KmZero  pp. 144 + 120 + 192 + 96  **ISBN** 9791255810018  **Prezzo ministeriale** | Letture + Grammatica + Matematica + Discipline + Libro digitale + Libro digitale liquido + MyApp + Piattaforma KmZero  pp. 192 + 144 + 216 + 240  **ISBN** 9791255810032  **Prezzo ministeriale** |
| **Edizione Quattro grafie** | | |
| **Scopriamo Meraviglie - Quattro grafie** | **Scopriamo Meraviglie 2** | **Scopriamo Meraviglie 3** |
| Metodo Quattro grafie + Accoglienza + Letture + Matematica + Discipline + Quaderno + Sestino + Letterine + Foglietto + Libro digitale + Libro digitale liquido + MyApp + Piattaforma KmZero  pp. 216 + 32 + 120 + 192 + 64 + 96 + 6 + 8 + 1  **ISBN** 9788861619975  **Prezzo ministeriale** | Letture + Grammatica + Matematica + Discipline + Libro digitale + Libro digitale liquido + MyApp + Piattaforma KmZero  pp. 144 + 120 + 192 + 96  **ISBN** 9791255810018  **Prezzo ministeriale** | Letture + Grammatica + Matematica + Discipline + Libro digitale + Libro digitale liquido + MyApp + Piattaforma KmZero  pp. 192 + 144 + 216 + 240  **ISBN** 9791255810032  **Prezzo ministeriale** |

*Oltre al corso cartaceo, è presente anche la versione digitale, sia nel formato* ***Libro digitale****, che riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta e consente di scaricare offline i contenuti tramite l’app dedicata, che nel formato* ***Libro digitale liquido*** *(per la classe terza), uno strumento pensato per l’inclusione, in quanto contiene la lettura automatica del testo e un pannello per l’accessibilità (caratteri ad alta leggibilità, dimensione dei caratteri, testo tutto maiuscolo, possibilità di modificare il contrasto). L’offerta digitale è arricchita dalla* ***piattaforma KmZero****, un ambiente online, con tanti materiali integrativi e risorse digitali per studiare, esercitarsi e approfondire, e, per i docenti, strumenti per creare lezioni, verificare i progressi degli studenti e accedere alla Guida del libro in adozione e a una selezione di contenuti di formazione Learning Academy. Infine, l’applicazione* ***MyApp*** *per poter accedere, ovunque e in qualsiasi momento, ai contenuti digitali integrativi inquadrando i QRcode presenti nei libri.*

Questa proposta editoriale si configura come particolarmente motivante, grazie allo sfondo integratore coinvolgente, che ruota attorno alle vicende di bambine e bambini, che decidono di proteggere la natura e tutto ciò che abbiamo di più prezioso. Le loro scoperte si basano su piccole osservazioni a scuola e richiamano l’importanza di educare alle relazioni e alla cura dell’ambiente.

**Le principali caratteristiche dell’opera che motivano la scelta sono:**

* **Due metodi con scrittura integrata:** il progetto si presenta con due Metodi, uno tutto in stampato e uno in quattro caratteri, con una impostazione di lavoro con i quattro caratteri fin dall’inizio. Inoltre, in entrambi i Metodi ci sono pagine di scrittura integrate, in stampato in un caso e nei quattro caratteri nell’altro. Le lettere sono presentate attraverso la trasformazione graduale di un oggetto o un animale nella forma della lettera.
* **Rapporto con la natura**: *Scopriamo meraviglie* si basa sul rapporto tra bambine e bambini da un lato, e la natura dall’altro. L’osservazione lascia anche spazio alla fantasia e all’immaginazione, come nella trasformazione delle lettere. I protagonisti del progetto sono quattro bambini, detti SuperNat, proprio per la loro attenzione alla natura.
* **Scelte narrative e albi**: i testi delle Letture sono stati scelti tra la miglior narrativa e letteratura italiana e internazionale per bambine e bambini, classica e contemporanea, per avvicinare i bambini alla lettura e far scoprire la bellezza di parole e immagini, a partire da libri e albi. Nel progetto sono presenti molti suggerimenti di lettura sia nel Metodo sia nelle Letture.
* **STEAM – LAB**: i volumi di Matematica e delle Discipline presentano un approccio laboratoriale e STEAM, che grazie alle attività LAB permette di comprendere gli argomenti in modo pratico e concreto a partire dall’esperienza; inoltre, ci sono tante attività di movimento che, con attenzione all’outdoor education, offrono una comprensione più inclusiva attraverso il gioco, secondo la metodologia *Total Physical Response.*
* **Inclusione**: il progetto presenta le pagine *Imparafacile* di ripasso in Matematica e nelle Discipline 3; di mappe delle tipologie testuali nelle Letture 3 e tutti i volumi in versione semplificata in carattere Biancoenero® per una miglior accessibilità. I volumi EASY sono disponibili a richiesta dalla classe prima.

**Per la Didattica con il Digitale**

* **Libro digitale:** è la versione digitale del libro, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta e consente la sottolineatura, l’inserimento di note e segnalibri, l’accesso, per l’insegnante, al pannello con strumenti per la LIM (scrivi, evidenzia, cerchia, riquadra) e la possibilità di scaricare offline i contenuti. Inoltre, permette di accedere ai materiali digitali integrativi, tra cui:  
  - mappe interattive: 15 mappe interattive per consolidare i concetti principali;  
  - galleria: 26 slideshow per lavorare sulle stagioni e per visualizzare i concetti delle discipline;  
  - esercizi: più di 390 esercizi interattivi per esercitarsi in classe o a casa;  
  - analisi interattive: 13 analisi interattive per esercitarsi nella comprensione dei testi.
* **Libro digitale liquido (per la classe terza: *Letture 3* e *Discipline 3*)**: la versione digitale del libro che si adatta a qualsiasi dispositivo, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale liquido permette di:  
  - inserire note e segnalibri;  
  - studiare e ripassare scegliendo carattere e sfondo preferiti;  
  - accedere alla modalità di lettura automatica e ai materiali digitali integrativi.
* **Piattaforma KmZero:** l’ambiente online per docenti e studenti, con migliaia di materiali digitali integrativi di qualità, disponibili online e offline. In particolare, l'insegnante può:  
  - costruire la propria lezione e verifiche personalizzate;  
  - assegnare attività didattiche attraverso Google Moduli;  
  - accedere alla guida del libro in adozione, a verifiche pronte per l’uso.
* **MyApp:** la app per studiare e ripassare, che grazie a un sistema di Qr Code presenti all’interno delle pagine del libro attiva i contenuti multimediali e le risorse digitali del libro, tra cui:  
  - audiolibro di tutti i volumi;  
  - 190 video per imparare a scrivere le lettere dell’alfabeto in maiuscolo e corsivo, per lavorare sui generi narrativi e per approfondire i principali argomenti delle discipline. In più cartoni animati delle storie del Metodo;  
  - pdf stampabili per fare lezione con la classe;  
  - programmazioni in word, modelli di valutazione per obiettivi, tanti materiali per l’inclusione.  
  Tutte le risorse anche lab consultabili da mobile.
* **Podcast:** il corso è abbinato al progetto ***Ascoltando s’impara. I podcast didattici di Sanoma e Chora Media***. Un progetto educativo originale e coinvolgente che porta il format dei podcast a scuola sulla base dell’esperienza editoriale scolastica di Sanoma e dell’esperienza editoriale audio di Chora Media. In particolare, il corso è abbinato alla serie ***Chi mangia cosa?***, che porterà bambine e bambini in un viaggio nel tempo e nello spazio per scoprire chi mangia cosa: esseri umani, animali, piante e… perfino stelle! In ogni puntata vi aspetta un’intervista impossibile! Fai ascoltare le puntate alla tua classe e poi arricchisci l’esperienza con le attività didattiche suggerite nelle pagine speciali del volume.